

Realidad Virtual para la simulación de procesos de barnizado y pintado

Estos diferentes simuladores de barnizado para la formación de profesionales que presentamos se han desarrollado en colaboración con el Centro de Innovación y Servicios de Galicia (CIS Galicia) en el marco del proyecto FUTUREfacing.

Esta es la versión adaptada para el aprendizaje de barnizado en el sector de la madera, de la automoción y en el de la calderería, que supone una ventaja económica y medioambiental significativa durante el proceso de aprendizaje:

- Por una parte, reduce los costes tanto de los soportes (madera, componentes, mobiliario, elementos de automoción o tubos de estructuras) como de los productos (barnices, pinturas...).
- Por la otra, evita las emisiones de productos contaminantes, la gestión de sus residuos y los riesgos que implica su almacenamiento.



El aprendizaje con el simulador, permite la evaluación objetiva del alumno, al facilitar el análisis de cada uno de los parámetros que inciden en un buen barnizado: velocidad, distancia, ángulo etc. Permitiendo el monitoreo de todos los factores implicados en el proceso, lo que genera un análisis pormenorizado de los errores y aciertos, y una mejora substancial en el manejo de las herramientas.